



Clase 13 – Planificación de proyecto EPS

Fundamentación

El modelo Entrada–Proceso–Salida ayuda a estructurar proyectos, especialmente para principiantes.

Objetivo General

Planificar un proyecto usando el modelo Entrada–Proceso–Salida.

Objetivos Particulares

- Identificar entradas, procesos y salidas de un programa.
- Usar diagramas simples para representar el flujo.

Contenidos

- **Conceptuales:**
 - Modelo EPS.
 - Planificación de código.
- **Procedimentales:**
 - Llenar una plantilla EPS.
 - Identificar recursos necesarios.
- **Actitudinales:**
 - Organización previa antes de programar.

Ejemplo

Proyecto: "Generador de Mandalas".

Entrada: lados, tamaño, color.

Proceso: dibujar patrón repetido.

Salida: imagen en pantalla.



PYTHON INICIAL

Ejemplo 1 – Proyecto “Calculadora visual”

Entrada: 2 números y una operación.

- Proceso: calcular resultado.
- Salida: mostrar resultado en pantalla y dibujar un icono de operación en Turtle.

Ejemplo 2 – Proyecto “Generador de mandalas”

Entrada: número de círculos, color.

- Proceso: dibujar círculos rotados.
- Salida: imagen final.

Actividad práctica guiada

Elegir un tema para un mini-proyecto.

- Completar una plantilla EPS:
 1. Entrada
 2. Proceso
 3. Salida
- Definir qué funciones y ciclos usarán.